

トイレミンクス (お試し版)

企画草案

ver 1.00 2011/04/10 春刈由香里

□ 仕様 <男性向け 18 禁レミングスライクアクションパズル>

- + 1人プレイパズルアクション (基本的には、レミングスのコピーゲーム。ただし、可愛い女の子キャラで)
- + スモールボリューム (全三面) ・低価格 (予価 100~500 円)
- + とりあえずお試し版は、コマンド「ディガー (掘るやつ)」「ブロッカー (行き止まらせるやつ)」「自爆」のみで作る

□ セールスポイント

- + 18 禁 CG (おしっこ特化)

□ ストーリー的要素

- + プレイヤーキャラ (=レミング) は女の子。レミングスみたいに、わらわら出る。
- + 初デートに向かう、という設定。なので緊張して、トイレが近い
- + 家ステージ (ゴールは洋式トイレ)、駅ステージ (ゴールは和式トイレ)、公園ステージ (ゴールはペットボトル) をクリアすると、デートに成功で、ご褒美 H (CG 3 枚くらい)。
- + 各ステージクリア時にも、ご褒美放尿 CG、各 1 枚ずつ。
- + ステージクリア失敗 (ゲームオーバー時) には、ゲームオーバーのおもらし CG (服がよごれてデートにいけない)。どのステージで失敗しても、同じ CG が 1 枚。

□ 開発人員

- + 森戸明 (PG)
- + 森戸由布 (原画、彩色)
- + 春刈由香里 (音楽&SE、企画、制作進行)
- + a (?)

□ 確認事項

- + プログラムはゼロから組めるのか?
ツールを使うのか (MMF2or アクションゲームツール?)
- + ドット素材はどうするか (↑ツール使うならフリーのが結構ある。でないなら、ドッターさんを雇う?)
- + プレスするのか、手焼きか、DL 頒布か。 イベント参加するのか。お金かけるならどう経費負担を割り振るのか。

— とりあえずは以上で。これをたたき台にして話し合うこと。